



Rob Nelissen

GAME DESIGNER | MAKER

Met 15 jaar ervaring binnen serious game development heb ik veel kennis van het uitdenken en bouwen van didactische spellen met vele verschillende leerdoelen voor een verscheidenheid aan doelgroepen. Gedurende het gehele proces bedenk en bewaak ik het concept, game design, level design, interaction design, UX design, experience design, narrative design en interactive storytelling en ondersteun ik het team waar nodig.

Met veel oog voor detail en met in mijn achterhoofd altijd de ervaring van de eindgebruiker wil ik mensen iets laten ervaren en leren. Of dat nu serious games zijn die volledig in de digitale wereld plaatsvinden of de digitale en analoge wereld verbinden zoals bewegend leren games, interactieve installaties en immersive experiences. Ik ben er trots op dat ik door de jaren heen aan verschillende bekroonde serious games heb mogen werken (zie portfolio).

Werkervaring

Senior Game Designer 2018 - 2021

Springlab Learning B.V.

- ◆ Ontwikkelen van concepten en GDD's voor het Beweegvloer platform en de games
- ◆ Level designs ontwerpen om spelers op of net boven hun niveau uit te dagen
- ◆ Schrijven van dialogen voor narratieven, feedback, instructie en interactieve verhalen
- ◆ Dialoogregisseur, stemacteur, bestands- en assetlijstbeheer voor in-game audio
- ◆ Organiseren en uitvoeren van doelgroeptesten op locatie
- ◆ Bouwen, testen en itereren van games in samenwerking met het ontwikkelteam

Game Designer 2007 - 2018

&Ranj Serious Games

- ◆ Concept en ontwikkeling van serious games, met een focus op onderwijs en gezondheid
- ◆ Vertalen van klantwensen naar realistische concepten
- ◆ Ontwikkelen van spelconcepten die aansluiten bij de behoeften van de doelgroep
- ◆ Uitdenken van game design, level design en interaction design voor serious games
- ◆ Narratieven en dialogen schrijven voor interactieve verhalen

Level- & Interaction Designer 2006 - 2007

&Ranj Serious Games

- ◆ Ontwerpen van level designs voor isometrische serious games
- ◆ Uitdenken van intuïtieve graphical user interfaces
- ◆ Asset development t.b.v. level productie
- ◆ Design en productie van levels en puzzels met oog op content en doelgroep

Interaction Designer & Animator 2005 - 2006

STEIL Digital Media

- ◆ Conceptualisering en ontwikkeling van multimediacprojecten
- ◆ Ontwerpen en programmeren van websites in Adobe Flash
- ◆ Ontwerpen en produceren van 2D animaties voor de farmaceutische industrie
- ◆ Uitvoeren van projecten van acquisitie tot oplevering inclusief nazorg

Opleiding

Hogeschool Utrecht 2001 - 2005

- ◆ Mediatechnologie | Bachelor of Engineering

Markiezaat College 1997 - 2001

- ◆ MTS Elektrotechniek | MKF Automatiserings Elektronica

Gertrudiscollege 1993 - 1997

- ◆ Mavo

Contact

Burgemeester Brandtstraat 11
2841 XA Moordrecht
06 48 33 58 01
2 december 1980
rob.nelissen@gmail.com
LinkedIn: robnelissen
Portfolio: robnelissen.com

Competenties

Flexibel en behulpzaam
Collegiaal en interpersoonlijk
Teamplayer
Probleemoplossend en doelgericht
Creatief en innovatief
Klantgericht

Vaardigheden

Concept ontwikkeling & implementatie
Level design
UX & interaction design
Narrative design
Interactive storytelling
Adobe Photoshop & Illustrator
Unity Game Engine
Microsoft Word & Excel
Dialoogregisseur
Audio opname en bewerking
Voice acting

Talen

NL: Moedertaal
EN: Vloeiend zowel woord als geschrift
DE: Redelijk zowel woord als geschrift

Interesses

Oude ambachten en handwerken
Restauratie en upcycling
TINY WHOOPs bouwen en vliegen
Heritage goods
Oldtimer brommers
Lindy-hop en Charleston dans/muziek