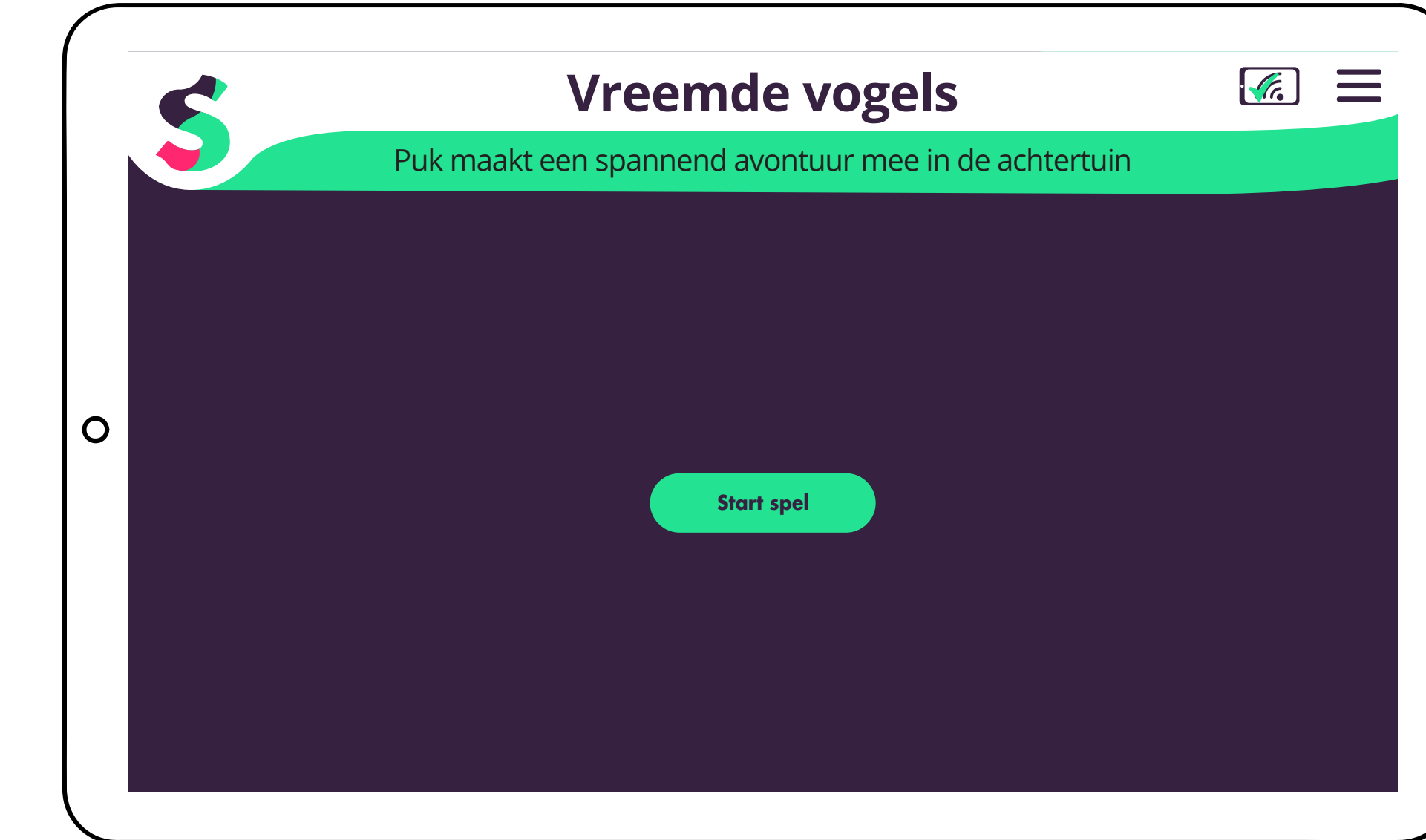


0.0
FASE

Inleiding

Hier iets toevoegen over de achtergrond en de doelen.

Splash screen



Later zouden we een optie aan PM'ers kunnen bieden om direct een specifieke fase van het spel te starten.

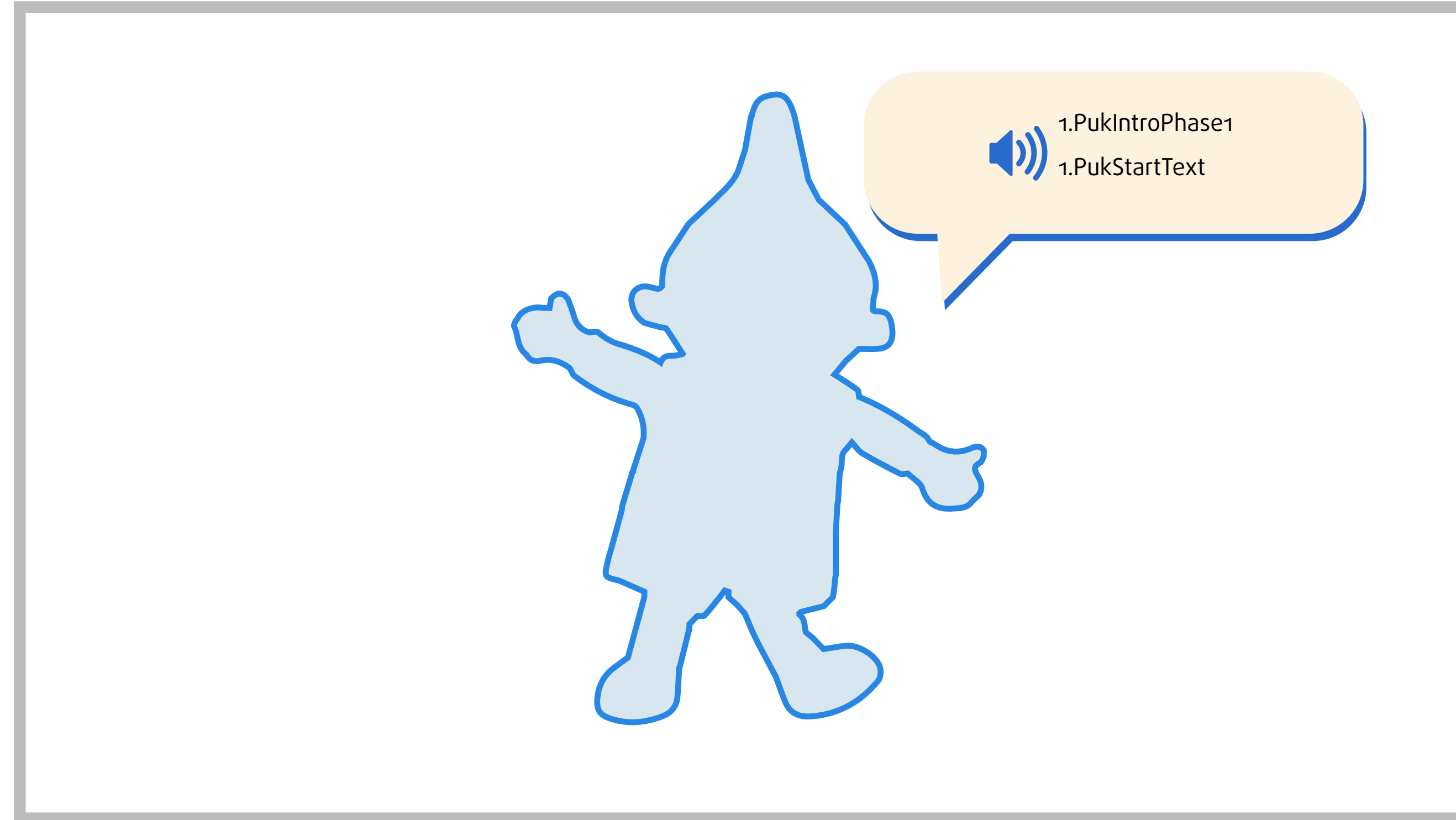
Mogelijke instellingen: Aantal dierenfamilies, welke dierenfamilies, vragen over kenmerken, aantal spelers

In dit scherm zouden we tevens de leerdoelen die in de game zitten kunnen benoemen en op welke manier ze erin verwerkt zijn.

1.0
FASE

Puk startlied

Puk introduceert het startlied.



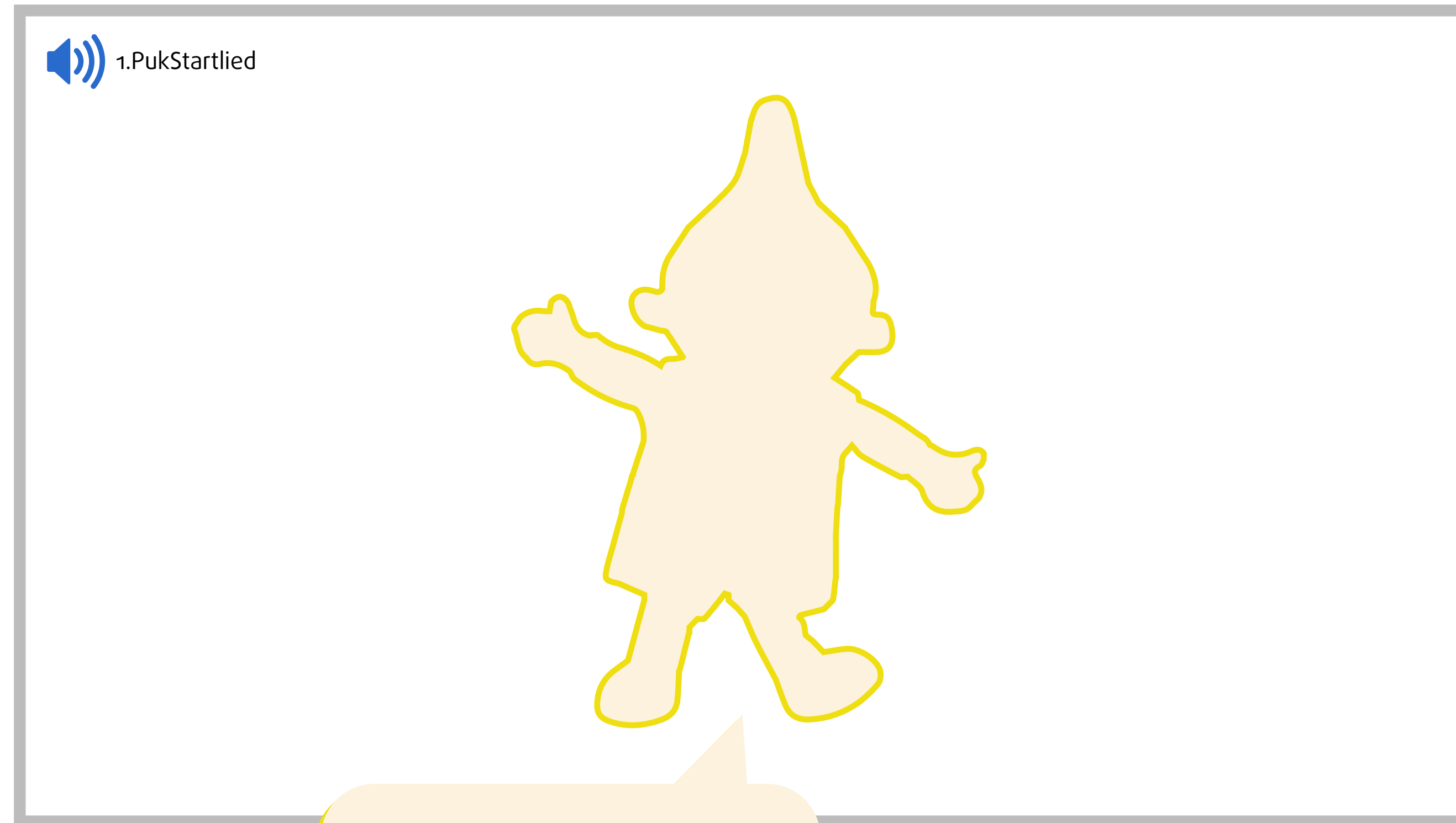
1.PukIntroPhase1
"Hallóóó! We gaan beginnen. Doe je mee?"



1.0
FASE

Puk startlied

Puk zingt het startliedje en de peuters dansen gezellig mee.

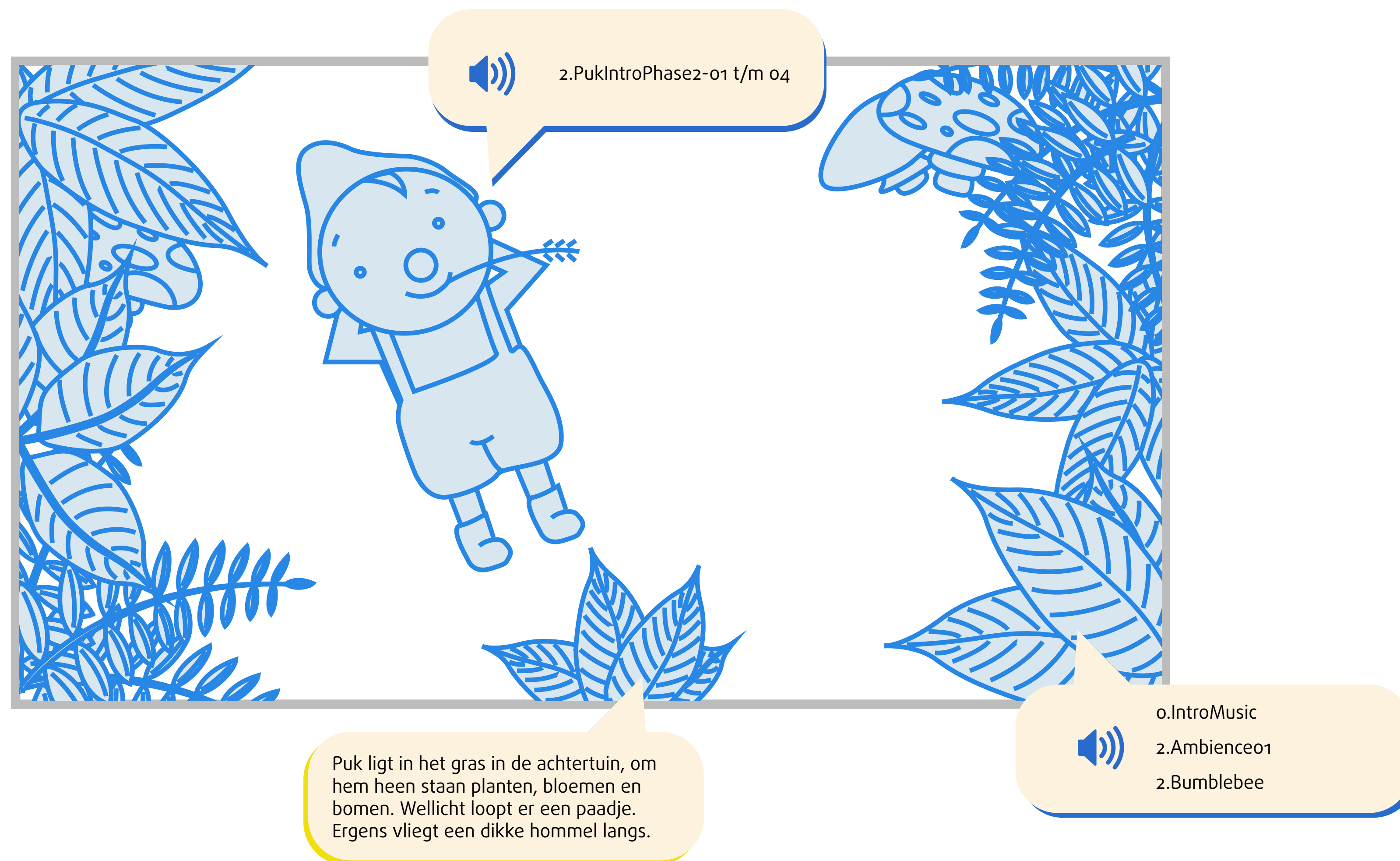


Dans animatie van Puk



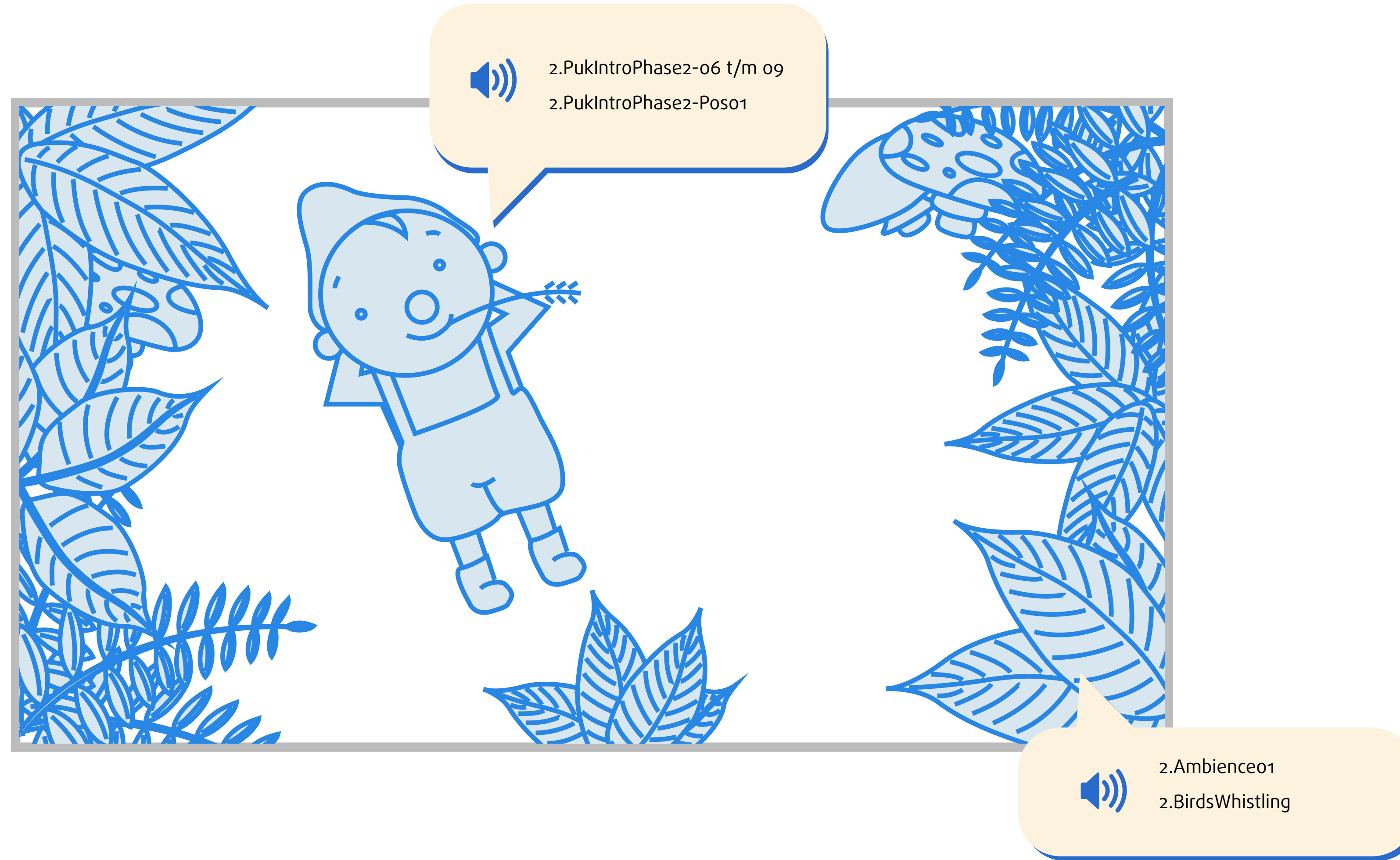
Spel introductie - Setting the scene - Tuin ontdekken

Het is een heerlijke zonnige dag. De wind ruist rustig door de bladeren, de vogeltjes tjilpen en een hommelt vliegt voorbij. Puk ligt met een grassprietje in zijn mond in het gras te genieten in de achtertuin en spoort de kinderen aan om op onderzoek uit te gaan in de tuin.



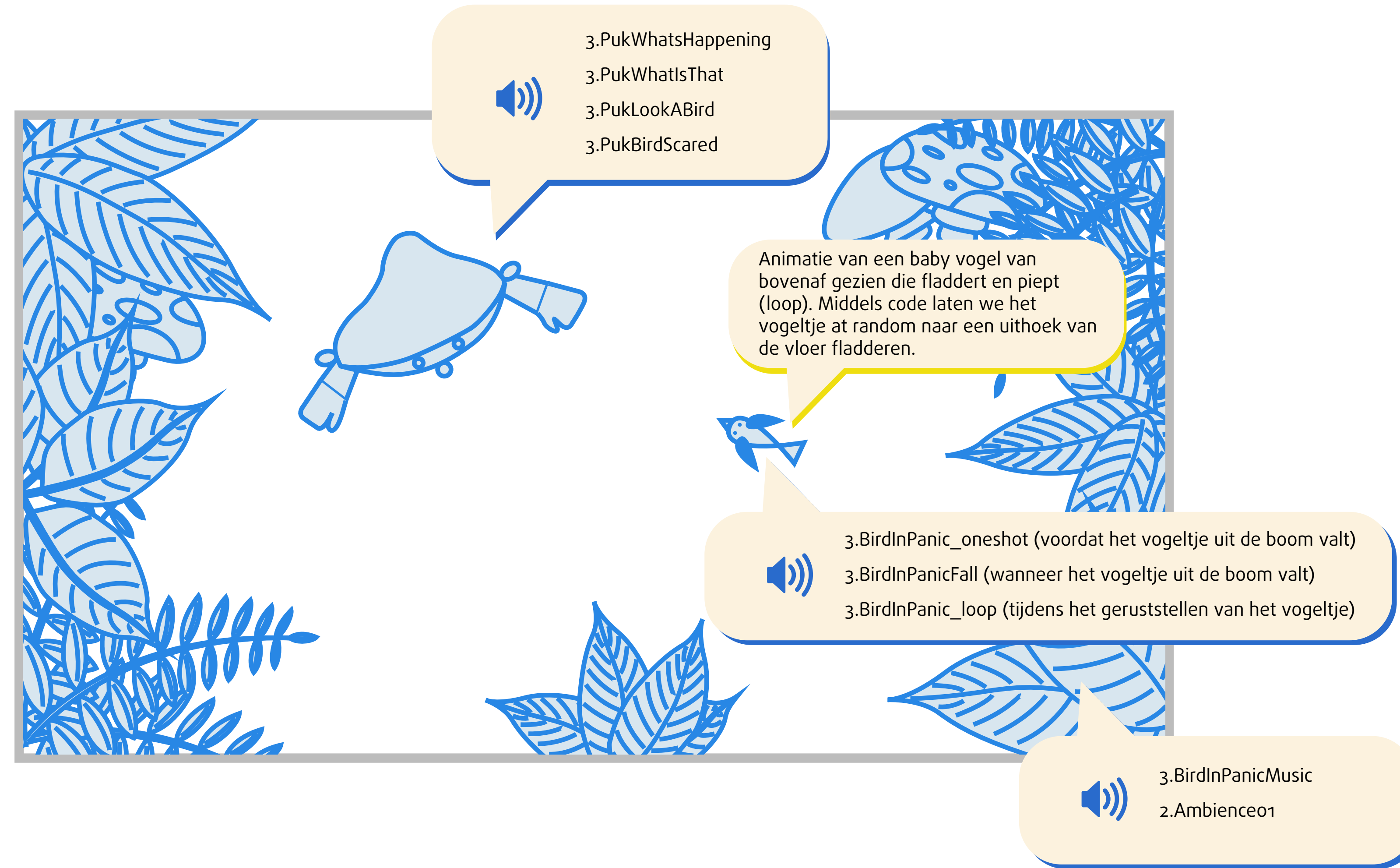
Spel introductie - Setting the scene - Chillen in de tuin

Nadat de kinderen de tuin ontdekt hebben verschijnen er 6 (afhankelijk van ingestelde aantal spelers?) extra handdoeken op het gras (positions predetermined). Puk vraagt de kinderen om er lekker bij te komen liggen.



Spel introductie - Het vogeltje valt

Ineens horen ze druk gepiep en gefladder van boven. Puk schrikt en staat meteen op "Wat gebeurt daar? Waar komt dat geluid vandaan?". Puk springt op en vraagt de kinderen dit ook te doen. Plots valt er een vogeltje met veel bombarie naar beneden en fladdert in paniek rond. Wat is dat? Het blijkt een jong vogeltje te zijn dat helemaal in paniek piepend en wild fladderend in de hoek van de tuin zit.



Vogeltje geruststellen

Nu ze weten dat het een vogeltje is moet het nog wel gerustgesteld worden en voorzichtig benaderd worden voordat Puk het vogeltje op kan pakken.

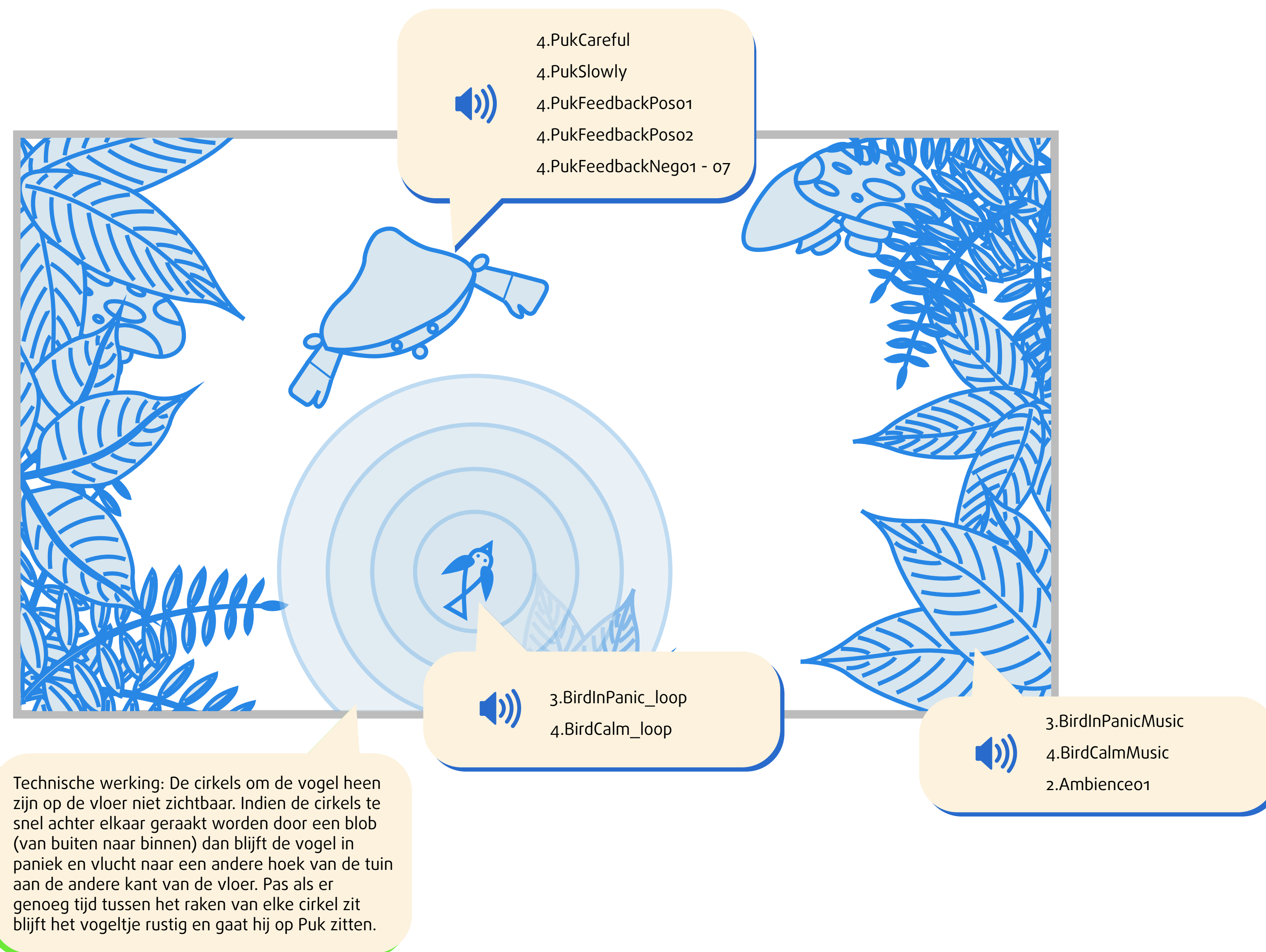
Gedrag van het vogeltje:

Het vogeltje zit paniekerig in een random gekozen hoek van de tuin.

- Indien de kinderen te snel op het vogeltje aflopen fladdert hij uit beeld en komt bij een andere hoek van de tuin aan de andere kant van de vloer weer terug. Puk geeft de kinderen feedback zodat ze rustiger op het vogeltje af moeten lopen.
- Als ze rustig genoeg op het vogeltje aflopen blijft hij zitten totdat ze vlakbij hem zijn. Als dat goed gaat vliegt het vogeltje naar Puk en blijft op zijn muts zitten. Het vogeltje is gerustgesteld!

Interactie van de kinderen:

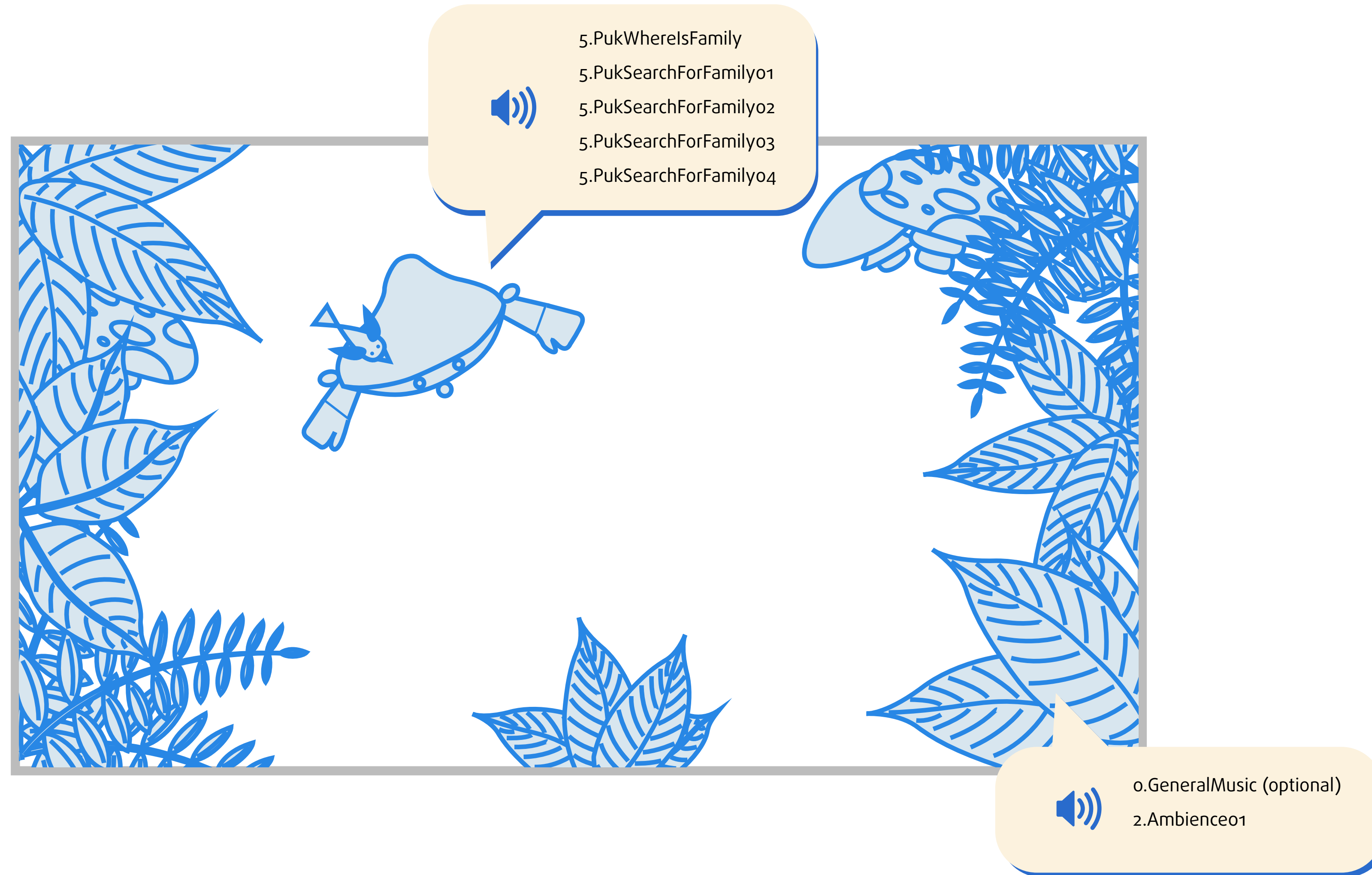
De kinderen moeten het vogeltje geruststellen en rustig benaderen. Pas als de kinderen het vogeltje heel langzaam en voorzichtig benaderen, komt het tot rust, blijft het op zijn plek zitten en gaat het vogeltje op de muts van Puk zitten.



Familie van het vogeltje zoeken

Puk vraagt zich af waarom het vogeltje alleen is en waar de familie van het vogeltje is. Puk stelt voor om de familie van het vogeltje te gaan zoeken.

Tijdens deze fase is het vogeltje altijd ergens op Puk te vinden. Het vogeltje kan eventueel regelmatig op een andere plek op Puk gaan zitten (bv. op zijn hand, op zijn schouder, op zijn hoofd, etc.)

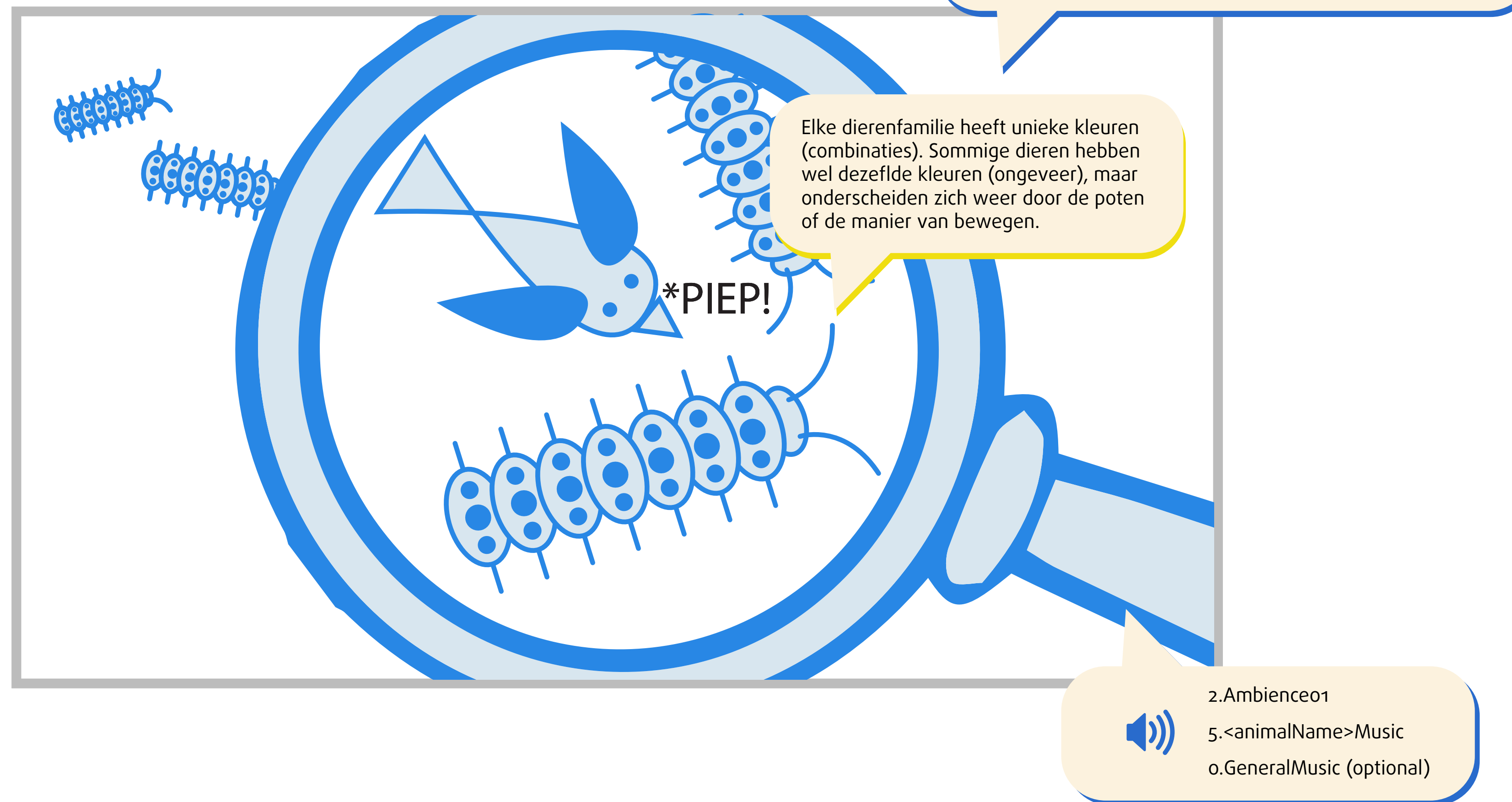


Familie vergelijken - Stap 1: Kleuren

Om de aandacht van de peuters bij het vergelijken van de dierenfamilie te houden worden bij aanvang van deze stap de andere elementen in de tuin (stenen, bloemen en planten) uit beeld geschoven en zoomt het beeld in totdat dit buiten beeld valt en alleen het gras zichtbaar is.

De kinderen kijken met Puk rond in de tuin. Elke keer als er een andere familie tuindieren ten tonele verschijnt gaat het vogeltje vol enthousiasme achter die dierenfamilie aan in de overtuiging dat het zijn papa en mama zijn. Het is aan de kinderen om het vogeltje te overtuigen dat het niet zijn familie is.

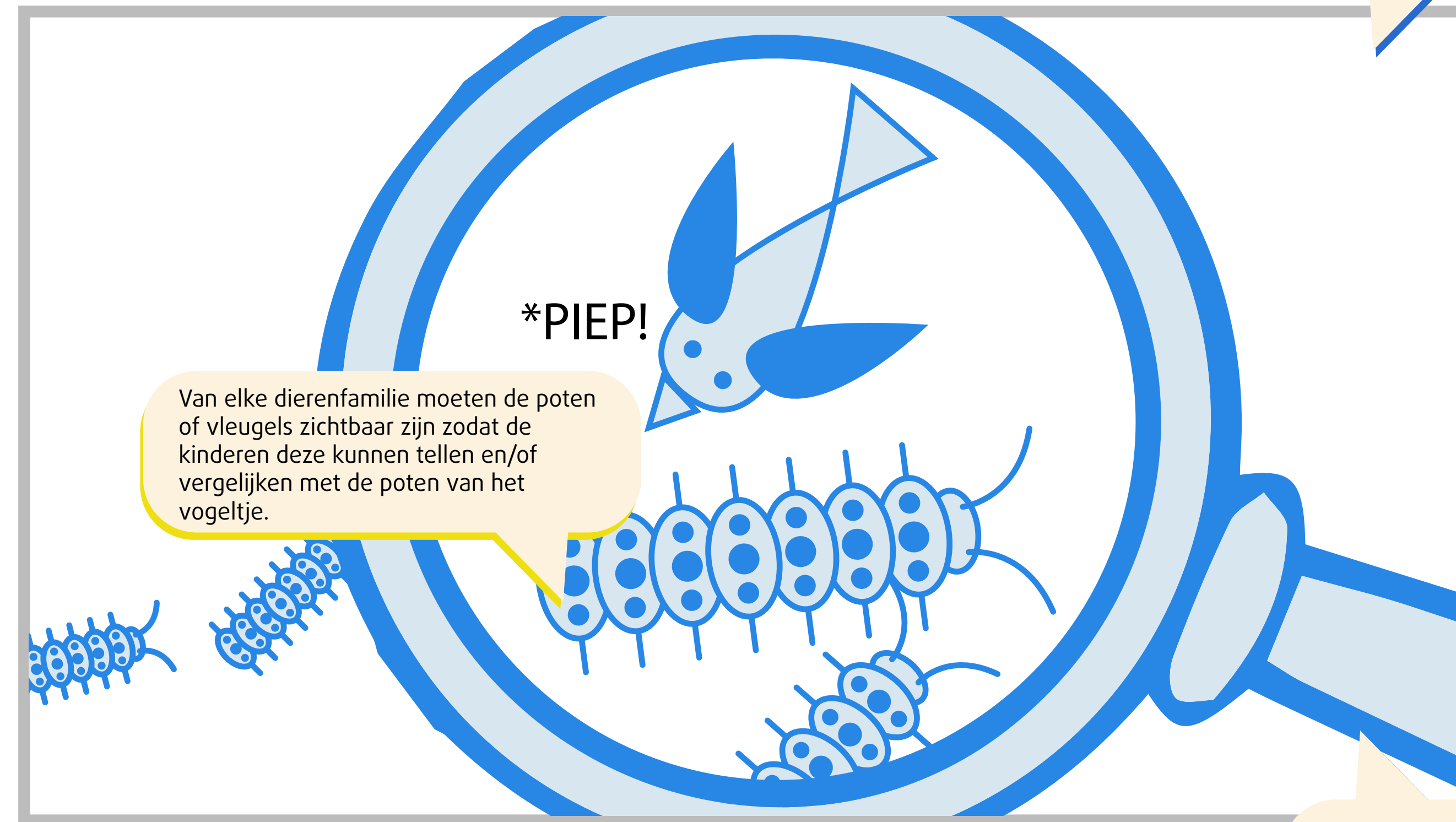
Hiervoor vraagt Puk zich per familie tuindier samen met de kinderen af of dit de familie van het vogeltje is door het vogeltje te vergelijken met de familie. Dit doet Puk met een vergrootglas waardoor het vogeltje en de dierenfamilie extra groot in beeld komen en gaat op basis van de bewegingen en uiterlijke kenmerken van de dieren.



Familie vergelijken - Stap 2: Poten/vleugels

De kinderen kijken met Puk rond in de tuin. Elke keer verschijnt er een andere tuindier familie ten tonele.

Puk probeert het vogeltje per familie tuindier samen met de kinderen aduidelijk te maken dat dit niet de familie van het vogeltje is door het vogeltje te vergelijken met de familie en dit aan het vogeltje te laten zien. Dit doet Puk met een vergrootglas waardoor het vogeltje en de dierenfamilie extra groot in beeld komen en gaat op basis van de bewegingen en uiterlijke kenmerken van de dieren.



5.PukCompareLegs01
5.PukGenericQuestionChildren01
5.PukLegsNotSame01



2.Ambience01
5.<animalName>Music
o.GeneralMusic (optional)

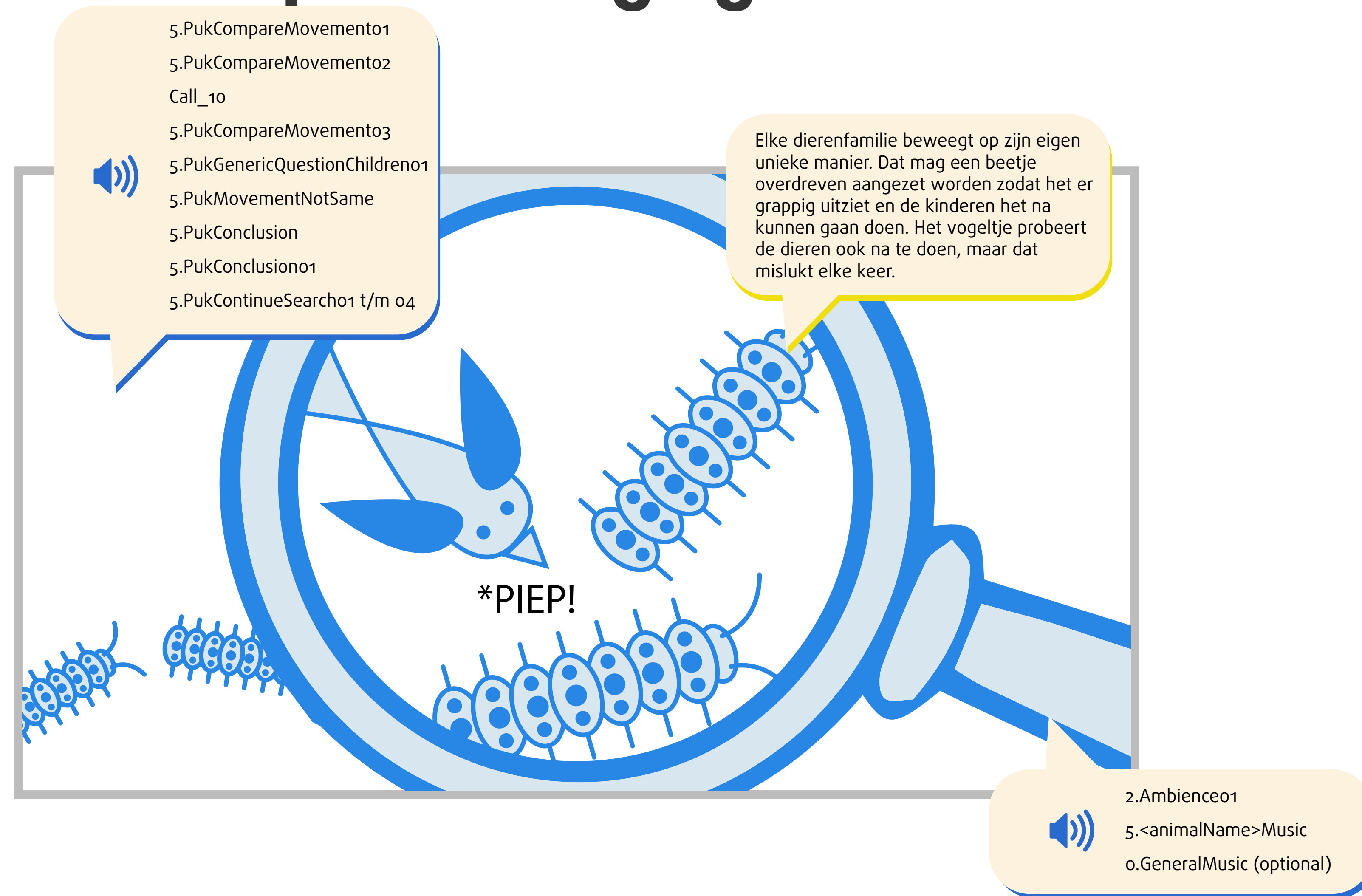


Familie vergelijken - Stap 3: Beweging

De kinderen kijken met Puk rond in de tuin. Elke keer verschijnt er een andere tuindier familie ten tonele.

Puk probeert het vogeltje per familie tuindier samen met de kinderen aduidelijk te maken dat dit niet de familie van het vogeltje is door het vogeltje te vergelijken met de familie en dit aan het vogeltje te laten zien. Dit doet Puk met een vergrootglas waardoor het vogeltje en de dierenfamilie extra groot in beeld komen en gaat op basis van de bewegingen en uiterlijke kenmerken van de dieren.

Aan het einde van stap 3 loopt de huidige dierenfamilie uit beeld. Vervolgens komt de volgende familie (at random gekozen) in beeld of er komt een probleem/gevaar langs wat eerst opgelost moet worden.



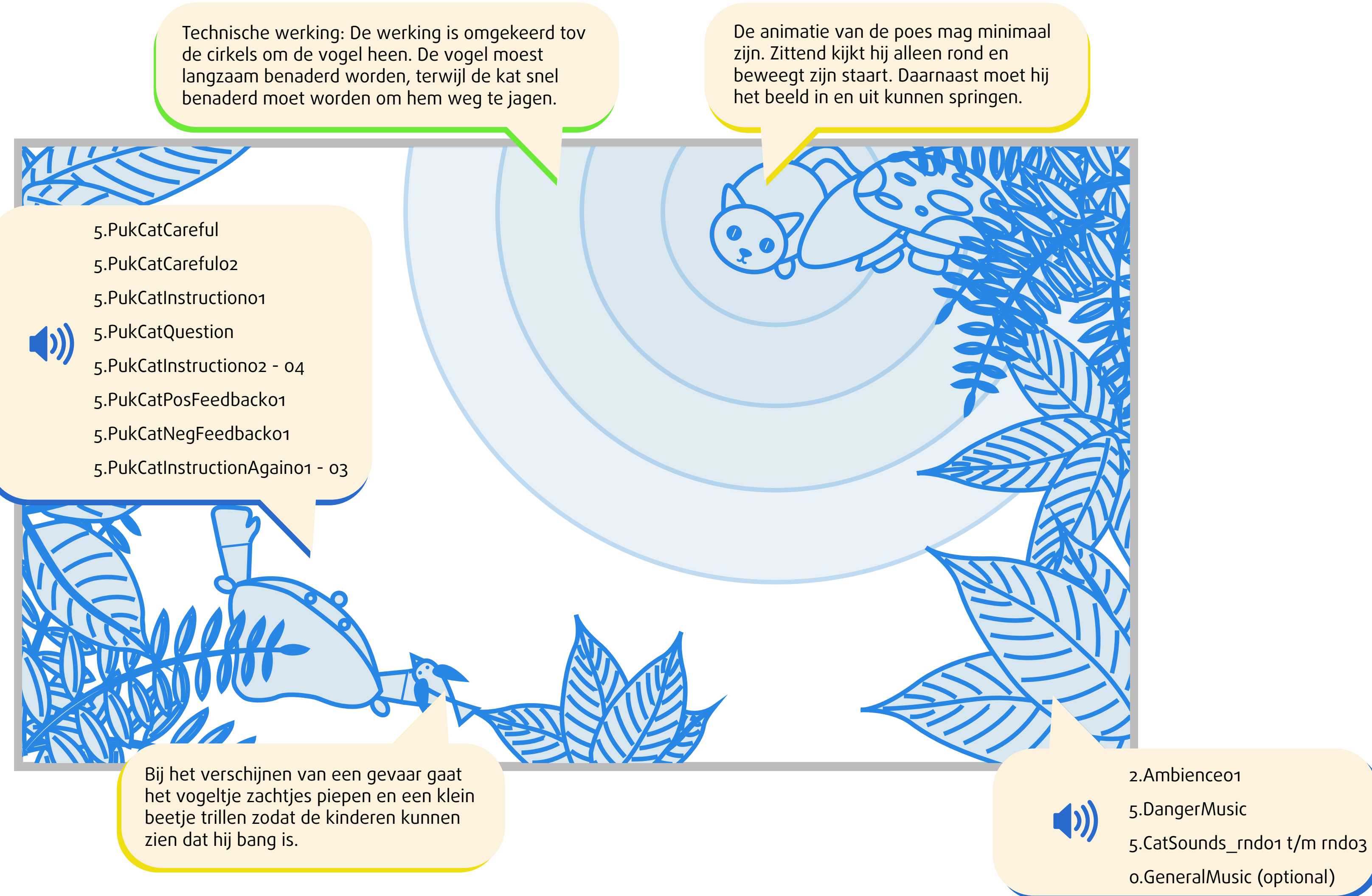
Gevaren en problemen - De poes

Tussen de dierenfamilies door komt er af en toe een korte tussenfase. Tijdens deze fase doet er zich een gevaar of een probleem voor.

Het gevaar moet weggenomen worden en het probleem moet opgelost worden.

De poes:
Ineens verschijnt die stoute buurtpoes in de tuin! Deze poes is altijd uit op kattenkwaad en het vogeltje is maar wat bang van haar!! Wild piepend en trillend laat het vogeltje van zich horen.

Puk stelt voor om de poes weg te jagen zodat het vogeltje weer rustig wordt. De kinderen jagen de poes weg door te roepen, sissende geluiden te maken, met hun voeten te stampen en naar de poes toe te lopen.



Gevaren en problemen - De kraai

Tussen de dierenfamilies door komt er af en toe een korte tussenfase. Tijdens deze fase doet er zich een gevaar of een probleem voor.

Het gevaar moet weggenomen worden en het probleem moet opgelost worden.

De kraai:
Hoog boven de tuin vliegt er ineens een kraai over. De kinderen zien alleen af en toe de schaduw van de vogel voorbij komen. Het vogeltje vindt het maar niks en is bang. Wild piepend en trillend laat het vogeltje van zich horen.

Puk stelt voor om de kraai weg te jagen zodat het vogeltje weer rustig wordt. De kinderen jagen de kraai weg door veel lawaai te maken, met hun armen in de lucht te zwaaien, op de kraai af te rennen en zo hoog mogelijk te springen.

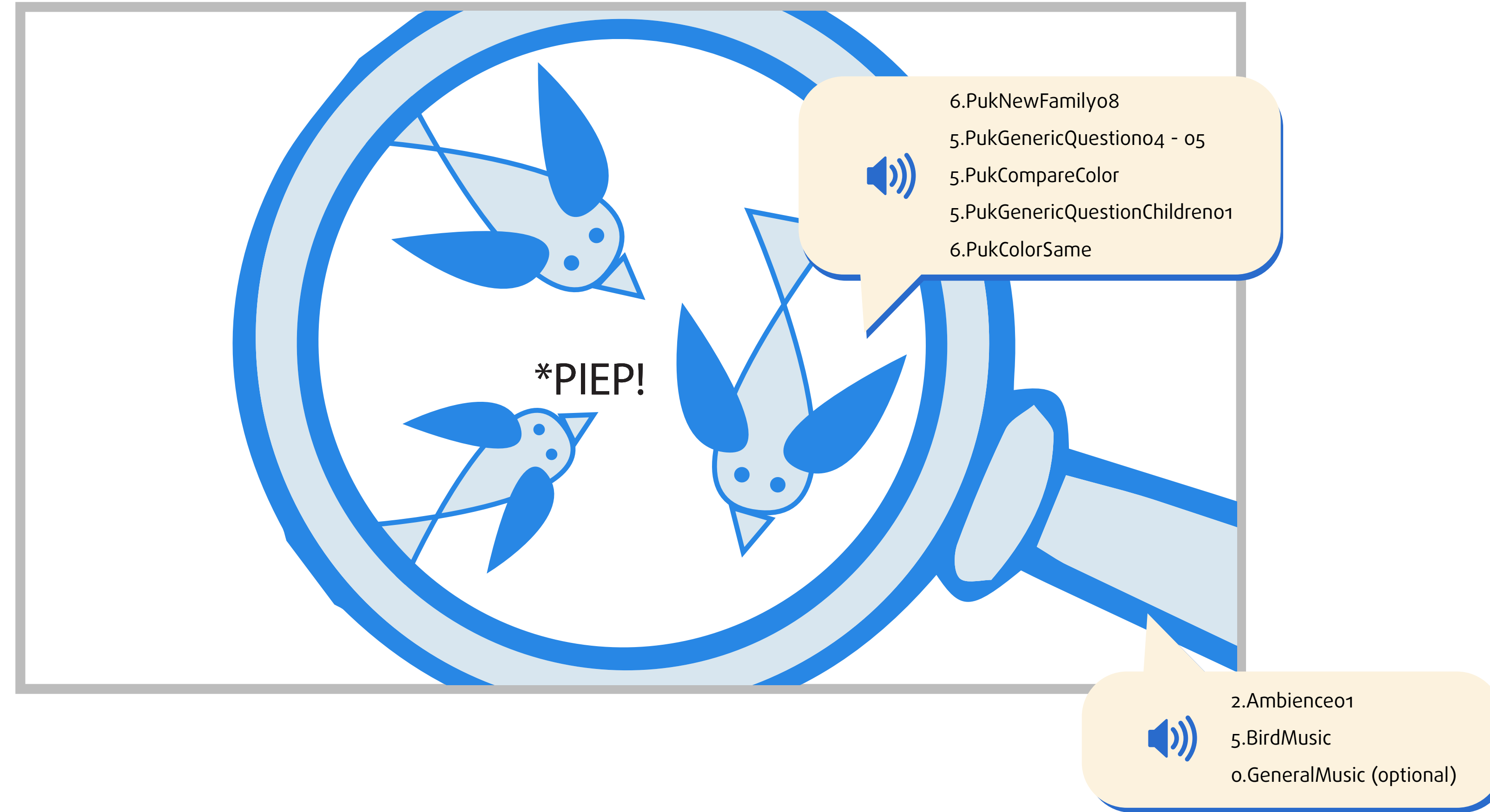


Familie vergelijken - Stap 1: Kleuren

Na het vergelijken van allerlei andere dierenfamilies, het weggagen van de gevaren en oplossen van de problemen vliegen er ineens twee volwassen vogels de tuin in. Deze vogels hippen op twee pootjes speurend rond.

Puk vraagt zich samen met de kinderen af of dit de familie van het vogeltje is door het vogeltje te vergelijken met de familie. Hiervoor worden dezelfde stappen doorlopen als de eerdere vergelijkingen.

Stap 1 - De kleuren vergelijken

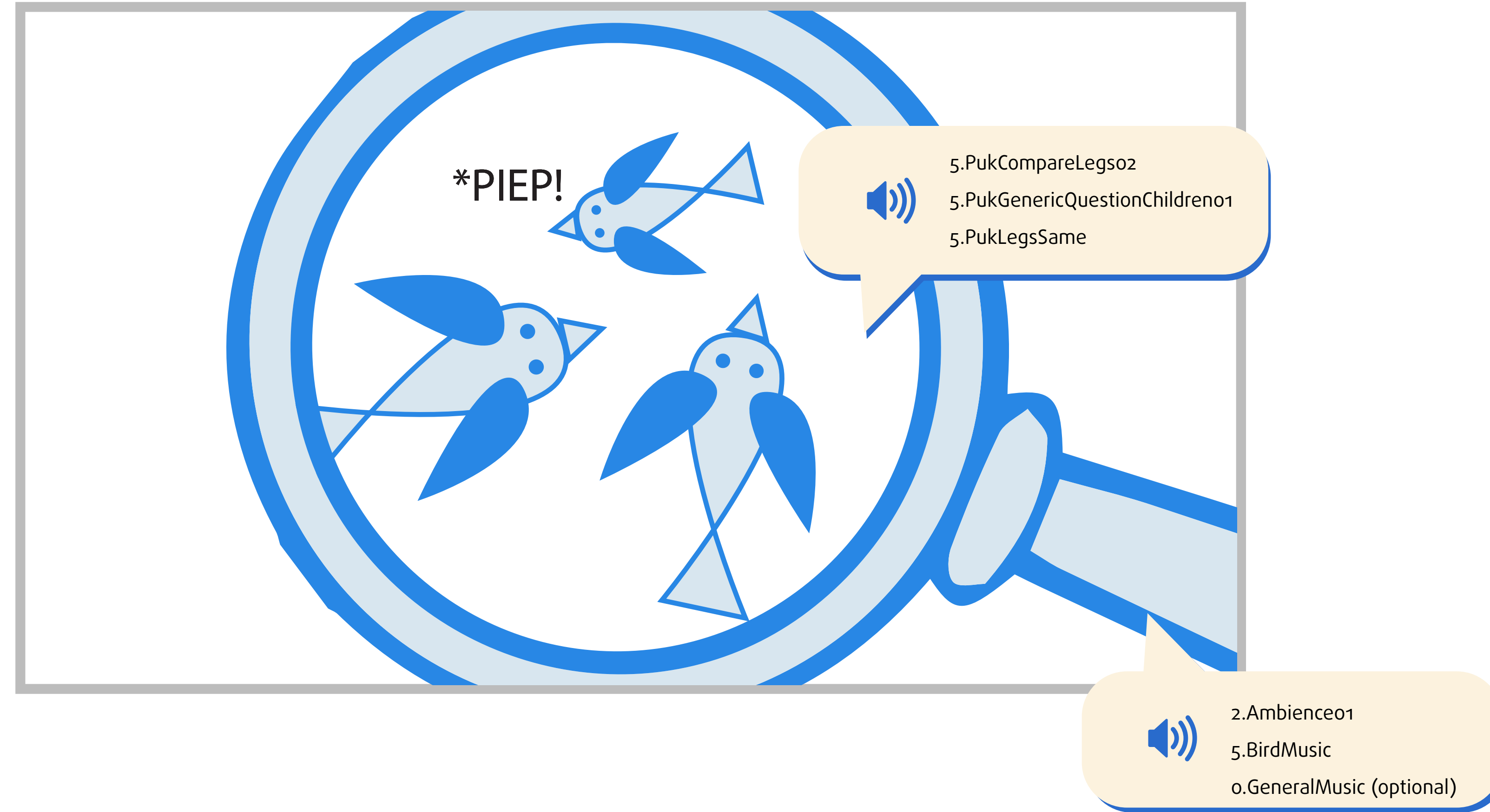


Familie vergelijken - Stap 2: Poten/vleugels

Na het vergelijken van allerlei andere dierenfamilies, het weggagen van de gevaren en oplossen van de problemen vliegen er ineens twee volwassen vogels de tuin in. Deze vogels hippen op twee pootjes speurend rond.

Puk vraagt zich samen met de kinderen af of dit de familie van het vogeltje is door het vogeltje te vergelijken met de familie. Hiervoor worden dezelfde stappen doorlopen als de eerdere vergelijkingen.

Stap 2 - De poten/vleugels vergelijken

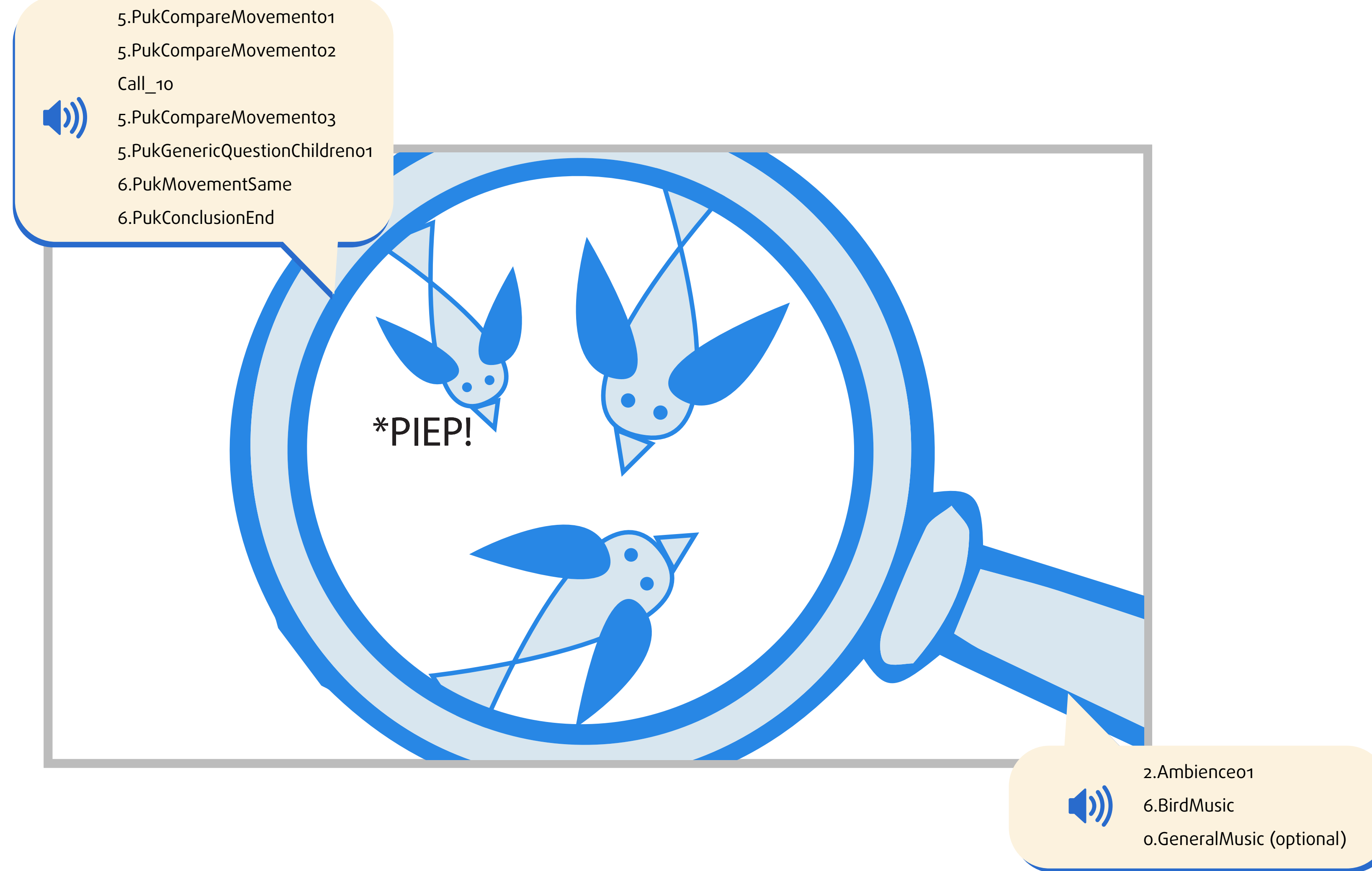


Familie vergelijken - Stap 3: Beweging

Na het vergelijken van allerlei andere dierenfamilies, het weggagen van de gevaren en oplossen van de problemen vliegen er ineens twee volwassen vogels de tuin in. Deze vogels hippen op twee pootjes speurend rond.

Puk vraagt zich samen met de kinderen af of dit de familie van het vogeltje is door het vogeltje te vergelijken met de familie. Hiervoor worden dezelfde stappen doorlopen als de eerdere vergelijkingen.

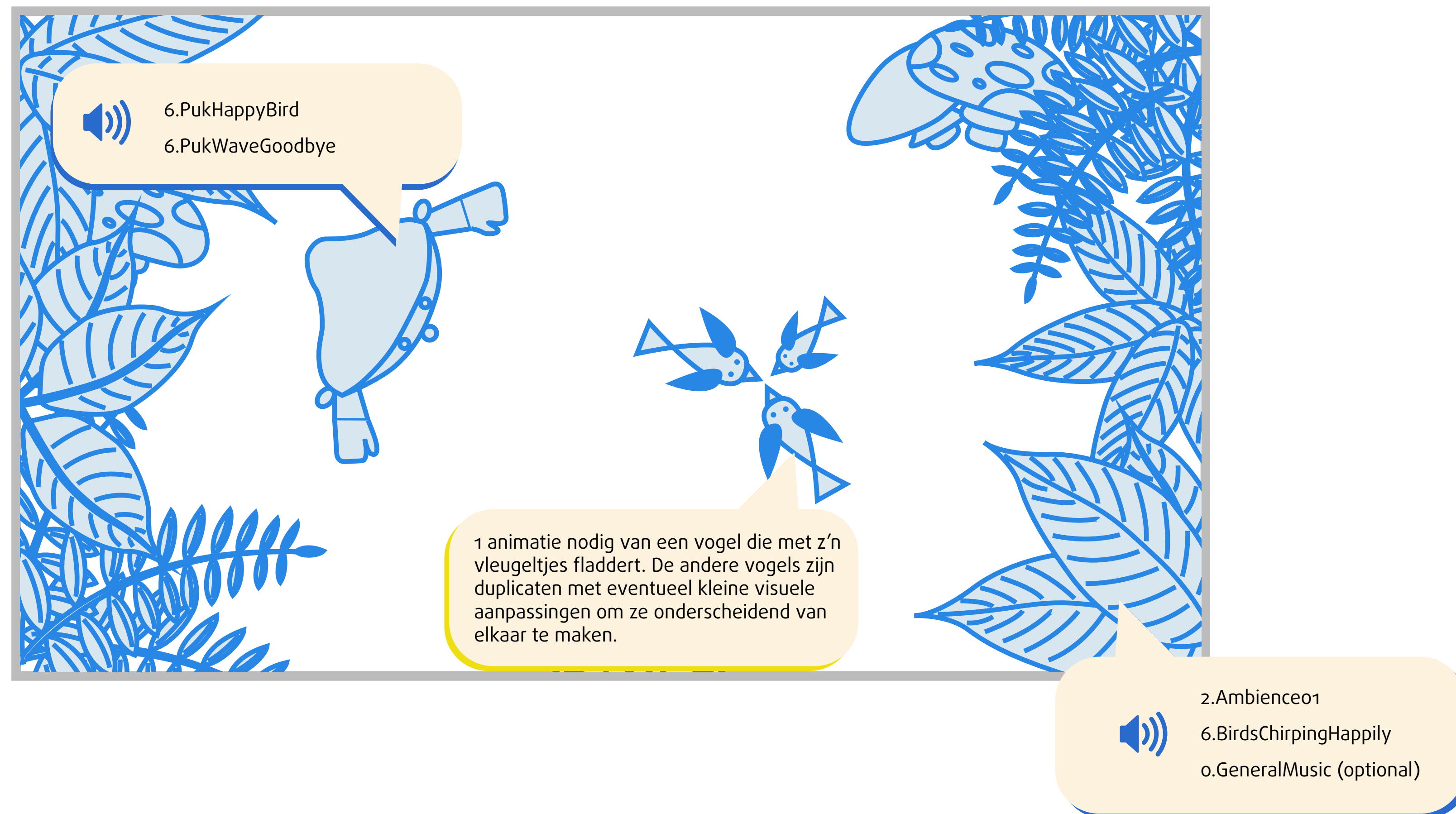
Stap 3 - De beweging vergelijken



Familie gevonden!

Na het nadoen van de bewegingen komen Puk en de kinderen erachter dat dit inderdaad de papa en mama van het vogeltje zijn. Hierna gaat het vergrootglas uit beeld en zoomt het beeld weer uit tot de gehele tuin weer zichtbaar is. Het vogeltje, de papa en de mama piepen vrolijk omdat hun familie weer herenigd is en vliegen samen weg.

De kinderen en Puk zwaaien het vogeltje uit. Missie geslaagd!!



Spel afronding

Puk is heel tevreden over de afloop. Tijd om te rusten na al dat harde werk! Puk gaat weer lekker in het gras liggen en nodigt de kinderen uit om erbij te komen liggen. De handdoekjes verschijnen weer.

Vanuit de boom fluit de familie vogel het Pukliedje.

Dat was weer een spannend avontuur zeg!!

